

NOMBRE DEL PROGRAMA: TECNOLÓGICO EN GESTIÓN LOGÍSTICA

NÚMERO DE FICHA: 2084258

INSTRUCTOR: Walter Tascón Zuleta

COMPETENCIA: Gestión de procesos emprendedores - Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social. Código (240201525).

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

- RAP 1: Integrar elementos de la cultura emprendedora teniendo en cuenta el perfil personal y el contexto de desarrollo social.
- RAP 2: Caracterizar la idea de negocio teniendo en cuenta las oportunidades y necesidades del sector productivo y social.
- RAP 3: Estructurar el plan de negocio de acuerdo con las características empresariales y tendencias de mercado.
- RAP 4: Valorar la propuesta de negocio conforme con su estructura y necesidades del sector productivo y social.

Nombre del Aprendiz	Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó		Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó	
		Digital	Físico		SI	NO		Digital	Físico		SI	NO
	1.1. Reflexión inicial - "Emprendimiento y Realidad". <ul style="list-style-type: none"> • Observar el video "Vive de nuevo tu vida" proyectado por el instructor. (link: https://www.youtube.com/watch?v=Jr1o51a4Rk) • Reflexionar y fijar una posición sobre lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué opinión tiene sobre el papel de la mentalidad emprendedora en el desarrollo social, económico y cultural del mundo • Producir un criterio propio que deberá ser compartido con el resto del grupo a manera de sustentación. Finalmente, participará con todo el grupo en el conversatorio dirigido por el instructor. 		X				2.1. Reconocimiento Modelo LEAN CANVAS: Se presentará la herramienta fundamental en el desarrollo de la idea de negocio. Se entregarán conceptos, metodología de desarrollo y logística de aplicación del modelo. <ul style="list-style-type: none"> • Se presentarán distintas fuentes por el instructor y tomar de ahí los elementos pertinentes al planteamiento de una idea de negocio a través del modelo. • El instructor modelará el manejo del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento y desarrollo de cada bloque del Lienzo. • Deberá plasmar sobre hojas el modelo del Lienzo LEAN CANVAS 		X			
	1.2. "Reconocer el entorno del sector económico". <ul style="list-style-type: none"> • Realizar lectura del material "Mentalidad Emprendedora". • Observar la película "Spare Parts" (Los inventores – partes sobrantes). • Escribir las reflexiones y participar en el conversatorio dirigido por el instructor. • Realizar una dinámica "tipo debate", que facilite la apropiación de la temática expuesta. Para su ejecución, debe integrar un grupo de cuatro (4) aprendices, seleccionados por el instructor. A cada grupo se le asignará un rol (defensor, contrario, optimista, pesimista e diferente). Se pide a cada grupo que en equipo elaboren una argumentación sobre el tema, asumiendo la postura asignada en su rol. 		X				2.2. Desarrollo de la Idea de Negocio: Se entregarán conceptos, ideas, experiencias y apoyos bibliográficos para el desarrollo del bloque 1 y 2 del lienzo. <ul style="list-style-type: none"> • El instructor modelará el manejo del bloque 1 del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. • En actividad individual, deberá construir los elementos que integran el bloque 1 del Lienzo. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos públicamente. • El instructor modelará el manejo del bloque 2 del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos públicamente. 		X			
	1.3. "Reconocer el entorno del sector económico". <ul style="list-style-type: none"> • Realizar lectura del material "Mentalidad Emprendedora". • Observar la película "Spare Parts" (Los inventores – partes sobrantes). • Escribir las reflexiones y participar en el conversatorio dirigido por el instructor. • Realizar una dinámica "tipo debate", que facilite la apropiación de la temática expuesta. Para su ejecución, debe integrar un grupo de cuatro (4) aprendices, seleccionados por el instructor. A cada grupo se le asignará un rol (defensor, contrario, optimista, pesimista e diferente). Se pide a cada grupo que en equipo elaboren una argumentación sobre el tema, asumiendo la postura asignada en su rol. 		X				2.3. Taller de Construcción: <ul style="list-style-type: none"> • Deberá construirse en un pliego de papel, el LIENZO CANVAS a desarrollar para su propuesta de negocio. • Presentar su LIENZO CANVAS en pliego de papel con los bloques 1 y 2 desarrollados en clase. • Presentar y socializar en grupo los resultados de la indagación sobre los contenidos a desarrollar en el bloque 1 y 2 del LIENZO CANVAS. 		X			
	1.4. "Identificación de Ideas de Negocio": Realizar un ejercicio que acercará a la formulación de una idea de negocio que podrá desarrollar con la guía de la herramienta Lean Canvas. <ul style="list-style-type: none"> • Consultar las fuentes indicadas por el instructor y tomar de ahí los elementos pertinentes a la identificación de una idea de negocio. de la misma manera podrá identificar ideas de negocio que siendo propias o de la familia, puedan ser desarrolladas. • Ahora, participando del taller ilustrativo, guiado por el instructor y frente a la lista de ideas elaborada, visualice oportunidades de mercado y elija la idea que mejor se ajuste a todos los aspectos expuestos, acorde con el proyecto formativo y las necesidades del sector económico de nuestra región. Esta idea seleccionada, se convierte desde este momento en la iniciativa empresarial que desarrollará con el modelo lean Canvas. 		X				3.3. Taller de Investigación: <ul style="list-style-type: none"> • Indagar sobre los contenidos a desarrollar en los bloques 4 del LIENZO CANVAS. 		X			

Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó		Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó		Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó	
	Digital	Físico		SI	NO		Digital	Físico		SI	NO		Digital	Físico		SI	NO
3.1. Taller de socialización de la Idea de Negocio • Presentar su LIENZO CANVAS en pliego de papel con los bloques 1 y 2 desarrollados. • Presentar y socializar en grupo los resultados de la indagación sobre los contenidos a desarrollar en el bloque 4 del LIENZO CANVAS.		X				4.1. Taller de socialización de la Idea de Negocio • Presentar su LIENZO CANVAS en pliego de papel con los elementos desarrollados para los bloques 1 al 4. • Presentar y socializar en grupo los resultados de la indagación sobre los contenidos a desarrollar en el bloque 5 del LIENZO CANVAS.		X				5.1. Taller de socialización de la Idea de Negocio • Presentar su LIENZO CANVAS en pliego de papel con los elementos desarrollados para los bloques 1 , 2, 3, 4, 5 y 8 del LIENZO CANVAS. • Presentar y socializar en grupo los resultados de la indagación sobre los contenidos a desarrollar en los bloques 6 y 7 del LIENZO CANVAS.		X			
3.2. Desarrollo de la Idea de Negocio : Se entregarán conceptos, ideas, experiencias y apoyos bibliográficos para el desarrollo del bloque 3 y 4 del lienzo. • El instructor modelará el manejo del bloque 3 del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. • En actividad individual, deberá construir los elementos que integran el bloque3 del Lienzo. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos publicamente. • El instructor modelará el manejo del bloque4 del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. • En actividad individual, deberá construir los elementos que integran el bloque 4 del Lienzo. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos publicamente.		X				4.2. Desarrollo de la Idea de Negocio : Se entregarán conceptos, ideas, experiencias y apoyos bibliográficos para el desarrollo del bloque 5 del LIENZO CANVAS. • El instructor modelará el manejo del bloque 5 del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. • En actividad individual, el aprendiz, deberá construir los elementos que integran el bloque 5 del LIENZO CANVAS. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos publicamente.		X				5.2. Desarrollo de la Idea de Negocio : Se entregarán conceptos, ideas, experiencias y apoyos bibliográficos para el desarrollo de los bloqu es 6 y 7 del LIENZO CANVAS. • El instructor modelará el manejo de los bloqu es 6 y 7del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. • En actividad individual, el aprendiz, deberá construir los elementos que integran de los bloqu es 6 y 7 del LIENZO CANVAS. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos publicamente.		X			
3.3. Taller de Investigación : • Indagar sobre los contenidos a desarrollar en el bloque 5 del LIENZO CANVAS.		X				4.3. Taller de Investigación : • Indagar sobre los contenidos a desarrollar en los bloques 6 y 7 del LIENZO CANVAS.		X				5.3. Taller de Investigación : • Indagar sobre los contenidos a desarrollar en el bloque 9 del LIENZO CANVAS.		X			

Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó		Actividad a Desarrollar (Digital o Física)	Forma de Entrega de la Actividad		Fecha de Entrega	Entregó	
	Digital	Físico		SI	NO		Digital	Físico		SI	NO
6.1. Taller de socialización de la Idea de Negocio • Presentar su LIENZO CANVAS en pliego de papel con los elementos desarrollados para el bloque 9 del LIENZO CANVAS. • Presentar y socializar en grupo los resultados de la indagación sobre los contenidos a desarrollar para el bloque 9 del LIENZO CANVAS.		X				7.1. Taller de socialización de la Idea de Negocio • Presentar su LIENZO CANVAS en pliego de papel con TODOS los elementos de TODOS los bloques del LIENZO CANVAS. • Presentar y socializar en grupo los resultados FINALES del LIENZO CANVAS. • El instructor modelará el manejo del bloque del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su SUSTENTACIÓN. • El instructor modelará el manejo del la herramienta AIDA. • El instructor modelará el manejo del la herramienta ELEVATOR PECH. • En actividad individual, el aprendiz, deberá construir un modelo de la PRESENTACIÓN FINAL.		X			
6.2. Desarrollo de la Idea de Negocio : Se entregarán conceptos, ideas, experiencias y apoyos bibliográficos para el desarrollo para el bloque 9 del LIENZO CANVAS. • El instructor modelará el manejo del bloque 9 del LIENZO CANVAS y construirá bases de conocimiento para su desarrollo. • En actividad individual, el aprendiz, deberá construir los elementos que integran el bloque 9 del LIENZO CANVAS. Estos deberá anotarlos en hoja de trabajo y socializarlos publicamente.		X				7.2. Desarrollo de la sustentación del Negocio : • En actividad individual, el aprendiz, deberá elaborar un video con la presentación de su negocio y socializarlo publicamente.					
6.3. Taller final: • Desarrollar y ajustar los contenidos de todos los bloques del LIENZO CANVAS.		X									